|  |  |
| --- | --- |
| COMMANDS CLIENT | DETAIL |
| BET X | Parie X Jetons |
| PASS | Se couche pour le reste de la manche |
| CHECK | Jouer sans parier |
| BOARD | Affiche les cartes présentes sur le plateau |
| HAND | Affiche les cartes du joueur |
| COIN | Affiche les jetons restants du joueur |
| COINBOARD | Affiche les jetons qui ont été misé |
| MAXBET | Affiche le montant de la mise maximal |
| BETALL | Tapis |

**RFC Card Game**

|  |  |
| --- | --- |
| REPONSES SERVEUR INFO | DETAIL |
| Not your turn | C’est n’est pas au joueur actuel de jouer |
| Invalid command | La commande n’est pas valide |
| Bet is invalid | Le parie n’est pas valide |
| \*hand\* | Affiche la main d’un joueur |
| \*coin\* | Affiche les jetons d’un joueur |
| \*board\* | Affiche les cartes du plateau |
| Maximum bet is X | Affiche le parie maximal |
| Number of coin on board is X | Affiche le nombre de jetons sur le plateau |

|  |  |
| --- | --- |
| RESPONSES SERVEUR ACTION | DETAIL |
| Player X passed | Joueur X se couche |
| Player X bet Y | Le joueur X à parier Y |
| Player X won Z | Le joueur X à gagner Z jetons |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |